

Présentation :

Ce parcours vise à former des cadres en informatique, maîtrisant les concepts et technologies inhérents à la conception et au développement d'architectures logiciels (architectures orientées service, architectures web, urbanisation, ...). La présence de nombreux intervenants industriels garantit l'adéquation de la formation avec les exigences du milieu industriel.

Compétences acquises :

Le parcours dispense de manière équilibrée des bases théoriques et conceptuelles, et une formation aux technologies les plus actuelles, ce qui permet à la fois une insertion professionnelle rapide ainsi que le recul scientifique nécessaire à l'adaptabilité aux évolutions futures de l'informatique. Le spectre d'apprentissage couvre toutes les applications métier, avec des mises en oeuvre sur les applications web, les applications pour mobile et les applications incluant de l'informatique embarquée.

Insertion professionnelle :

Secteurs d'activités

- Toute entreprise incluant un service de développement informatique, par exemple ESN (entreprise de service numérique), start-up, société d'édition de logiciel, ...
- Établissement et instituts d'enseignement et de recherche, services de recherche et développement des entreprises privées.

Types d'emplois accessibles

Architecte des systèmes d'information, architecte logiciel, chef de projet logiciel, enseignant-chercheur et chercheur dans les domaines liés au génie logiciel.

Responsables pédagogiques :

Clémentine NEBUT

clementine.nebut@umontpellier.fr

Pierre POMPIDOR

pierre.pompidor@umontpellier.fr

Contact : secrmastinfofds@listes.univ-montp2.fr