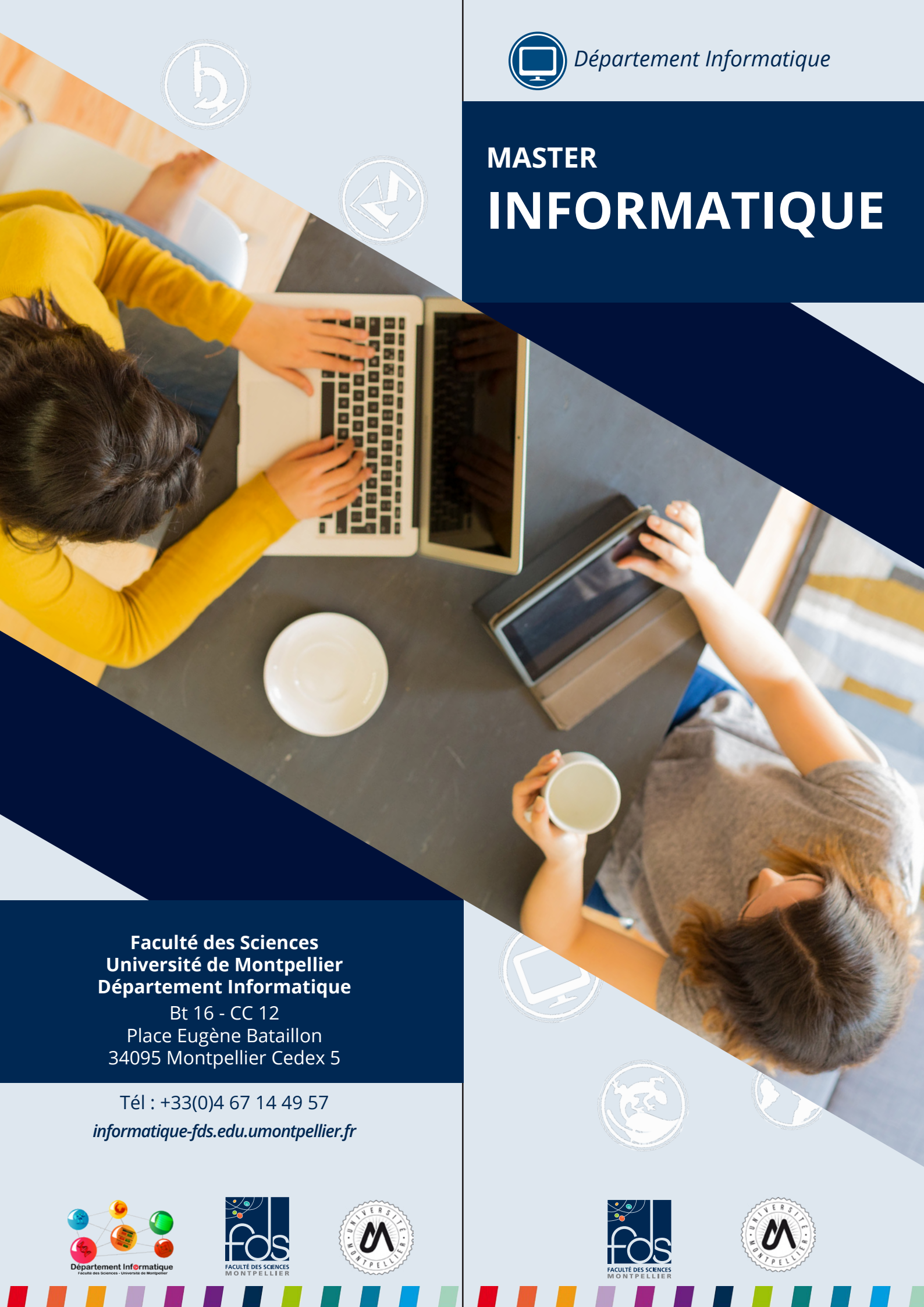




Département Informatique

MASTER INFORMATIQUE



Faculté des Sciences
Université de Montpellier
Département Informatique

Bt 16 - CC 12
Place Eugène Bataillon
34095 Montpellier Cedex 5

Tél : +33(0)4 67 14 49 57
informatique-fds.edu.umontpellier.fr



MASTER INFORMATIQUE



Parcours après un bac+3 Informatique

AIGLE (Architecture et Ingénierie du Logiciel et du web) : maîtriser les concepts et technologies inhérents à la conception et au développement du logiciel de qualité professionnelle, de son architecture à son déploiement standard, web ou mobile.

DECOL (Données, Connaissances et Langage Naturel) : maîtriser les nouveaux systèmes d'information : données massives (Big Data), ontologies, traitements linguistiques.

IMAGINA (Image, Games, and Intelligent Agents) : maîtriser les théories, modèles, algorithmes et architectures au service des industries de l'image, des jeux vidéos et des simulateurs.

MIT (Informatique Théorique) : maîtriser les outils mathématiques et informatiques au service d'activités scientifiques de haut niveau.

MSI (Mathématiques et Science Informatique) : poursuivre un cursus bidisciplinaire en mathématiques et en informatique.

Parcours après un bac+3 non Informatique

IPS (Informatique pour les sciences) : acquérir une double compétence en informatique afin d'enrichir sa formation initiale.

Conditions d'accès

En Master 1 :

- parcours AIGLE, DECOL, IMAGINA, MIT : L3 ou équivalent en informatique, sur dossier.
- parcours MSI : L3 Math ou Informatique, ou équivalent, sur dossier
- parcours IPS : L3 ou équivalent dans les domaines scientifiques et techniques, sur dossier.

En Master 2 :

M1 validé dans le domaine, formation continue (après VAE), sur dossier.

Responsable pédagogique

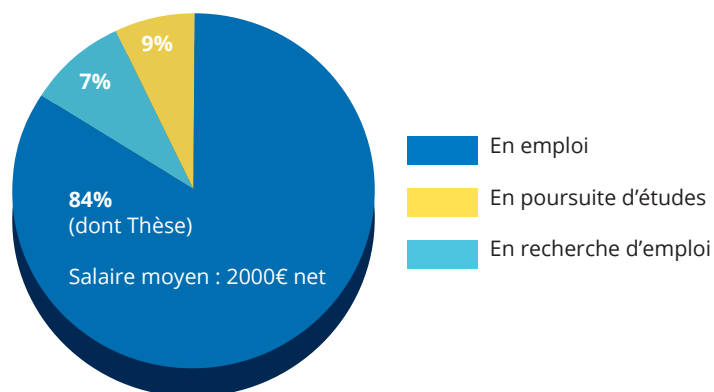
Mickael MONTASSIER
mickael.montassier@umontpellier.fr

Contact : fds-info-secrmater@umontpellier.fr

Insertion professionnelle

30 mois après obtention du Master

Source : Observatoire de la Vie Étudiante, décembre 2014



Devenir dans l'industrie

Ingénieur (étude, recherche et développement), chercheur, architecte, administrateur, chef de projet, consultant, développeur, analyste, ...

Ses fonctions touchent un très grand nombre de domaines : développement logiciel, systèmes d'information, multimédia, web, bases de données, intelligence artificielle, systèmes embarqués, jeux vidéo, bioinformatique, géomatique, etc ...

Devenir dans le secteur public

Enseignant-chercheur universitaire, chercheur ou ingénieur (étude, recherche) dans les organismes publics de recherche (CNRS, INRIA, ...).

Partenaires privés / publics

ADULLACT, FEERIK, IBM, ITESOF, KALIOP, LOGICA, SANOFI, SYNAPSE, SCHLUMBERGER, UBISOFT, AQUAFADAS, SMILE, SOPRA STERIA, ...

LIRMM, IRSTEA, INRIA, CIRAD, CNRS, INRA, INSERM, LIGIP, IRD, UMR TETIS, ESPACE DEV, ...

Poursuite d'études : thèse

L'ensemble des contenus de nos formations est adossé à des équipes de recherche et permettent une poursuite en thèse.