

Département Informatique

OFFRE DE FORMATION



Le département informatique de la Faculté des Sciences de l'Université de Montpellier propose un ensemble de formations, de ressources humaines et matérielles au service des étudiants jusqu'à bac+5 dans des filières à vocation professionnalisante et de recherche.

LICENCE INFORMATIQUE

L'entrée en Licence Informatique se fait dès la L1 par le portail Informatique. Les pré-requis nécessaires sont des compétences en algorithmique et programmation ainsi qu'en mathématiques. Les spécialités Numériques et Sciences Informatiques ainsi que Mathématiques sont recommandées au lycée. Pour les étudiants ne possédant pas les pré-requis, une remise à niveau en mathématiques et en programmation pourra être proposée. Pour les étudiants possédant les pré-requis recommandés, une coloration de la première année est à choisir entre électronique/informatique bas niveau et biologie/bioinformatique selon les affinités de l'étudiant.

DOUBLE LICENCE MATHÉMATIQUES-INFORMATIQUE

Son objectif est de développer une double culture mathématique et informatique, dans l'optique d'une poursuite d'études dans ces deux domaines ou à leur interface. L'entrée en Double Licence Mathématique-Informatique se fait dès la L1 par un portail dédié.

MASTER INFORMATIQUE

5 parcours possibles

Algo (Algorithmique)

Ce parcours apporte aux étudiants une compréhension profonde de la discipline, associée à un savoir-faire plus spécialisé en algorithmique, en recherche opérationnelle, ou en informatique théorique.

GL (Génie Logiciel)

Ce parcours se situe dans le domaine du génie logiciel et propose en particulier une formation qui s'intéresse à l'automatisation des étapes du cycle de vie du logiciel tout en assurant la qualité du produit logiciel, de la conception à la maintenance en passant par la compilation et l'optimisation du code et le test.

IA-SD (Intelligence Artificielle et Science des Données)

Ce parcours Intelligence Artificielle et Science des Données forme des spécialistes, dotés d'un haut niveau en programmation, de la conception et du développement de systèmes d'information intelligents ainsi que de l'analyse automatique des données.

IMAGINE (Image et jeux vidéo)

Ce parcours vise à former des ingénieurs et chercheurs spécialisés dans les industries et les laboratoires d'image et vision, d'informatique graphique, de réalité virtuelle et augmentée, de jeux vidéo et de simulation interactive.

ICo (Intégration de compétences)

Ce parcours propose une formation en informatique généraliste en 2 ans pour acquérir une double compétence en informatique-formation initiale et/ou amorcer une reconversion en informatique. Il se démarque des autres parcours du master informatique, en s'adressant à des étudiants ayant une formation initiale autre qu'informatique, afin de leur proposer d'acquérir les concepts essentiels à une maîtrise des enjeux actuels du numérique.

MASTERS TRANSDISCIPLINAIRES

MASTER MEEF (Métiers de l'Enseignement, de l'Éducation et de la Formation) parcours NSI-SNT (Numérique et Sciences Informatique Sciences Numériques et Technologie)

Ce parcours est dédié à la formation des futurs enseignants d'informatique pour les classes de SNT et NSI du lycée. Ce parcours vise l'équilibre entre les cinq éléments de formation suivants : connaissances disciplinaires, connaissances didactiques, mise en situation professionnelle, connaissances du système éducatif et à l'initiation à la recherche. Il est ouvert à tous les étudiants ayant au moins validé une licence en informatique. Les licences professionnelles en informatique et autre diplômes d'au moins bac +3 seront soumis à l'appréciation du jury de recrutement.

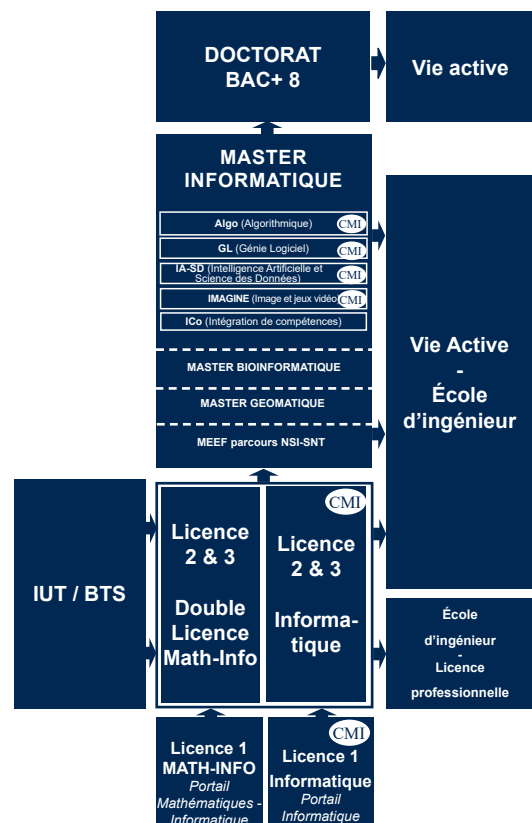
MASTER BIOINFORMATIQUE

Ce master permet d'acquérir des connaissances pluridisciplinaires dans le domaine de la bioinformatique, analyse de données issues du vivant (statistiques, traitements algorithmiques, fouille de données), conception et programmation de méthodes et d'outils pour traiter ce type de données.

MASTER GEOMATIQUE (Master ingénierie et gestion territoriale)

Ce master permet de maîtriser les méthodes et outils de systèmes d'information géographique (SIG) et d'analyse d'images de télédétection, pour représenter et interpréter les données territoriales et environnementales.

SCHÉMA DES ÉTUDES



Département Informatique

ZOOM MÉTIERS

Un enseignement adossé à la recherche

Le principal laboratoire d'appui est le LIRMM (Laboratoire d'Informatique, de Robotique et de Micro-électronique de Montpellier) qui regroupe la majorité des enseignants chercheurs et chercheurs en informatique de la région. C'est une UMR (Unité Mixte de Recherche) dépendant conjointement de l'Université de Montpellier et du CNRS.

Deux autres laboratoires sont fortement liés à nos formations : l'ISEM (Institut des Sciences de l'Évolution de Montpellier) et Espace-Dev (Observation Spatiale, modèles et science impliquée).

Les recherches en informatique dans ces trois laboratoires s'articulent autour des thèmes que proposent nos différents masters et parcours.

D'autres laboratoires intégrés aux organismes de recherche INRAE, CIRAD, CNRS, INSERM, IMT Mines d'Alès et IRD... sont également associés à nos formations.



Cursus Master en Ingénierie (CMI)

Le Cursus Master Ingénierie en Informatique est une formation exigeante et renforcée en 5 ans qui complète la formation du cycle Licence - Master Informatique par l'ajout d'UE spécifiques. Le CMI a été élaboré comme un modèle complémentaire de formation aux métiers de l'ingénieur passant par une formation diplômante de cinq ans donnant un titre de Master en Ingénierie, correspondant au modèle international de Master of Engineering. Ce label CMI garantit un cursus cohérent et exigeant de formation universitaire au métier d'ingénieur expert.

A l'issue du CMI Informatique, les étudiants diplômés obtiennent en supplément du Master Informatique, un Master de Management de l'Institut d'Administration des Entreprises (IAE), le label du réseau Figure ainsi qu'un diplôme universitaire (D.U.) cursus master ingénierie - Informatique.

Le CMI Informatique est ouvert en Master 2 en alternance.

Ces informations sont issues de l'OSIPE (Observatoire du Suivi et de l'Insertion Professionnelle des Étudiants) qui réalise chaque année des enquêtes sur le devenir de nos étudiants. Les résultats de ces enquêtes sont regroupés par diplôme, par année et par domaine de formation et sont consultables sur le site de la Faculté des Sciences dans l'onglet INSERTION & ENTREPRISES.

Département d'Informatique

Place Eugène Bataillon - CC13001 - 34095 Montpellier Cedex 5

Tél : 04 67 14 49 57

Mail : fds.informatique@umontpellier.fr

www.sciences.edu.umontpellier.fr

www.informatique-fds.edu.umontpellier.fr/

Emploi

À 18 mois : 89 % sont en emploi dont 71 % ont trouvé en moins de 3 mois

À 30 mois : 95 % sont en emploi

Rémunération moyenne

32 440 € (annuel brut)

Type d'emploi occupé après le Master

85 % sont ingénieur, cadre, catégorie A de la fonction publique, profession libérale, chef d'entreprise

13 % sont cadre intermédiaire, catégorie B de la fonction publique

2 % sont employé de bureau, ouvrier, catégorie C de la fonction publique

Comment ont-ils trouvé leur emploi ?

Candidature spontanée, salon emploi, intérim : 29 %

Annonce Pôle Emploi : 29 %

Grâce au stage de Master : 32 %

Relations personnelles : 5 %

Autre : 5%

Type d'emploi

Privé : 75 %

Public : 25 %

Exemples de postes

Catégories de métiers : Chef de projet, Chercheur, Architecte SI, Ingénieur, Administrateur, Développeur, Technicien

Domaines : Informatique, Bioinformatique, Géomatique, Intelligence des Données, Génie logiciel, Logiciels embarqués, Multimedia, Systèmes d'information, Algorithmique, Bases de Données, Informatique graphique, WEB, Système d'exploitation, Sécurité des Systèmes, Intelligence Artificielle, Machine Learning, Traitement Automatique du Langage Naturel, etc.

